

香港中文大學 教育學院 大學與學校夥伴協作中心
 優質教育基金主題網絡計劃 — 大專院校
 「遊戲·學習·成長」計劃 2022-2023
 教學資源

學校名稱	香港保護兒童會 新航黃埔幼兒學校
主題名稱	點和線大變身
教學目標	<p>知識: 點和線的種類/特點/組合 創作點和線的互具和方法</p> <p>技能: 以多元的方法利用點和線進行創作 比較和分類各種點和線</p> <p>態度: 樂於探索生活中的點和線 願意分享和展示自己的作品</p>
班 級	K1
教學時段	2022年 11月 14 日 至 12月8日 (共四周)

新航黃埔幼兒學校

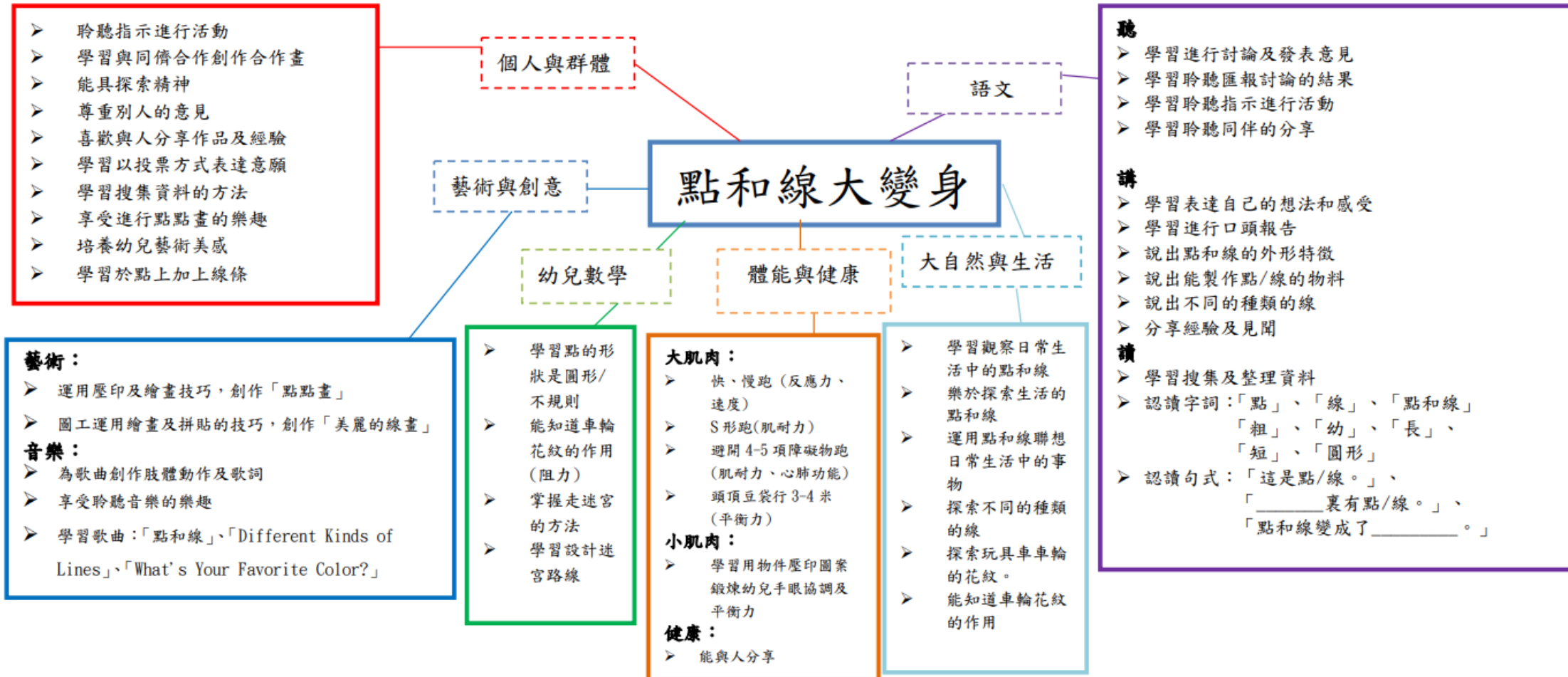
專題研習 - 網絡圖

主 題： 點和線大變身

班 級： N2(幼兒班)

推行時段：14/11/2022-9/12/2022

幼師姓名：黃智禮、任雪菱





遊戲： 點和線扭扭扭

活動內容：利用毛絨條扭成可盛載毛絨球的形狀，
並把毛絨球傳給下一位幼兒

學習目標：認識點和線的特徵
探索線的多變性
提升小肌的靈活性
培養創意思維
學習解決難題



要怎樣扭才成功呢?

又跌了...



反思：

在遊戲過程中，老師給予幼兒簡單的物料：毛絨球及毛絨條，並給予幼兒一個目標，把毛絨條扭成可承載毛絨球的形狀，並把毛絨球傳給下一位幼兒。初時老師認為遊戲目標對於幼兒的能力太難，幼兒的小手肌未必掌握太精細的動作，但在活動過程中，老師發現幼兒懂得扭曲毛絨條，並成功把毛絨球放在毛絨條上而不掉下來，雖然幼兒在過程中曾經屢次失敗，但他們並沒有放棄，並再接再厲，最終每一位幼兒都成功達到目的。老師發現幼兒在手肌的靈活性強，並且有解決困難的決心，故此老師反思到在幼兒的學習及探索過程中，老師可賦權與幼兒自由探索及解決問題的機會，給予幼兒信心引導他們達致教學目標，減少干預幼兒的想法及創作。每位幼兒都有獨一無二的想法，故此老師在編排活動中反思到可讓幼兒有更多的決策及自主權，讓他們發揮自己的創意及宇宙，創造出不同的作品。